



WRAPSTYLER[®]

3D > 2D平坦化ソフトウェア

WrapstylerはPOLYQUARKの30年間にわたる調査研究により開発された、素材を適切に平坦化するためのソフトウェアです。

設計から生産まで、平坦化の作業を最適化：実現可能性のチェック、メッシュの裁断、パターンの作成、テクスチャレンダリングのシミュレーション、アセンブリ指示書の作成などを1つのツールですべて行えます。

- + 素材の摩耗や破断、組み立て時の難点を予測
- + 生産性を向上
- + 素材の消費を削減
- + パターンをデジタル化してスペースを削減
- + テクスチャレビューや指示書作成などの機能により、作業者間のコミュニケーションをサポート



適応分野

Wrapstylerは複雑な3Dサーフェスに素材を柔軟に覆う作業を伴う多くの分野で使用されています。

- + アーキテクチャ
- + 複合素材
- + 整形外科
- + 椅子張り
- + エアーチェア
- + 運輸（航空機、自動車、船舶など）
- + その他

特長

- + シンプルで高速な、信頼性の高い平坦化
- + ファブリックの弾力性を管理
- + 使いやすい裁断ツール
- + ノッチ、フラップ、アセンブリの指示を自動で作成
- + 裁断機にデータをすばやくエクスポート
- + 2D/3Dの同期データを画面で直感的に確認
- + 2D/3Dデータのインポート/エクスポート形式が多くの標準に対応

メッシュ

3Dスキャナや3DモデルソフトウェアのデータをOBJおよびSTLの形式でインポートできます。

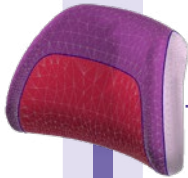


CADサーフェス

さまざまなメッシュを含むデータをSTEPおよびIGESの形式でインポートし、CADサーフェスを2Dテンプレート計算に適したメッシュに変換することができます。

裁断

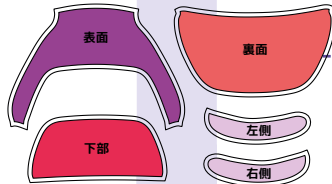
パワフルで使いやすい裁断ツールを使用できます。



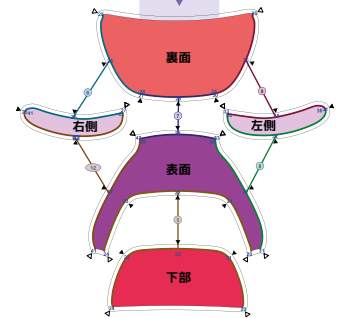
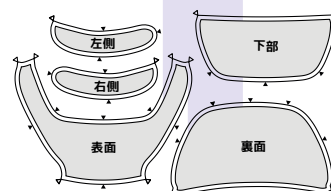
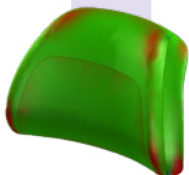
3Dトリムパーツ

平坦化

素材の特質を考慮して平坦化を行うことができます。



2Dパターン



実現可能性を確認

プロトタイプ不要でプロジェクトの実現可能性を確認できるため、時間と素材の節約につながります。

素材や形状を変更する、シームの位置を移動させるなど、有益な指示を作成してパターンを改善できます。

テクスチャのプレビュー

Wrapstylerでのテクスチャ作成には、オブジェクトを2Dイメージで覆う方法と、1つまたは複数のトリムパーツに3Dプロジェクトを作成する方法の2とおりがあります。

複数のパーツを覆う場合は、複数のパーツが自動的に裁断され、2Dパターンへのマッピングと関連付けが行われます。

テクスチャモデルはFBX、OBJ、VRMLの形式でエクスポートが可能です。

裁断パターン

裁断ツールとのデータ交換にDXFAAMAやPDFの標準を使用できます。

ノッチやフラップ（シーム許容値）が自動で作成されます。パターンを印刷し、はさみで裁断することもできます。

アセンブリ指示

アセンブリ指示書はパーツを簡単に縫い合わせるために必要となる、重要なドキュメントです。



お問い合わせ先:
<https://www.wrapstyler.com>
contact@wrapstyler.com

WrapstylerはPOLYQUARKにより開発されたソフトウェアです

