



WRAPSTYLER[®]

software di flattening 3D > 2D

Wrapstyler è un software di flattening risultato di 30 anni di ricerca e sviluppo da parte di POLYQUARK.

Dalla progettazione alla produzione, ottimizzate il vostro flusso di lavoro di flattening: verificare la fattibilità, tagliare le mesh, generare modelli, simulare il rendering di texture, preparare note di assemblaggio... con un unico strumento.

- + **Anticipare** l'usura e i problemi di assemblaggio
- + Migliorare la **produttività**
- + **Risparmiare** materiale
- + **Risparmiare spazio** digitalizzando i modelli
- + **Facilitare la comunicazione** tra i partecipanti al progetto, grazie all'anteprima delle texture e alle istruzioni di assemblaggio.



CAMPI DI APPLICAZIONE

Wrapstyler è utilizzato in tutti i settori che richiedono il rivestimento di materiali flessibili attorno a forme 3D complesse, tra cui:

- + Architettura
- + Materiali compositi
- + Ortopedia
- + Tappezzeria
- + Gonfiabili
- + Trasporti (aeronautica, automotive, nautica...)
- + ...

PUNTI CHIAVE

- + **Flattening** semplice, veloce e affidabile
- + Gestione dell'**elasticità** del tessuto
- + Strumenti di **taglio** facili da usare
- + Creazione automatica di **tacche, orli e istruzioni per l'assemblaggio**
- + Semplice **esportazione** verso le macchine da taglio
- + Visualizzazione intuitiva e **sincronizzata** 2D/3D
- + Numerosi formati standard di **importazione / esportazione** 3D/2D

Mesh

Wrapstyler importa mesh nei formati **OBJ** e **STL**, da scanner 3D o software di modellazione 3D.



Superfici CAD

Wrapstyler importa i formati **STEP** e **IGES** e include diversi strumenti per trasformare le superfici CAD in mesh adatte al calcolo dei modelli 2D.

Taglio

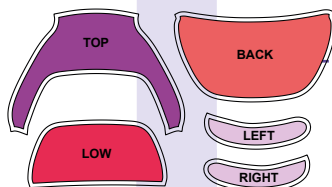
Wrapstyler offre **strumenti di taglio** potenti e facili da usare.



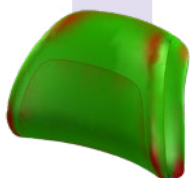
Zone di taglio 3D

Flattening

Nel flattening, Wrapstyler tiene conto delle **proprietà fisiche** dei materiali.



Modelli 2D



Verifica della fattibilità

Wrapstyler può verificare la fattibilità del progetto **senza realizzare un prototipo**, risparmiando così tempo e materiale.

Fornisce indicazioni preziose su come migliorare il modello: cambiare il materiale, regolare la forma o spostare le cuciture.

Texture

Wrapstyler offre **due modalità di texturing**: il drappeggio di immagini 2D intorno agli oggetti e la creazione di proiezioni 3D su una o più porzioni.

Quando coprono più parti, queste proiezioni vengono automaticamente tagliate, mappate e collegate ai modelli 2D.

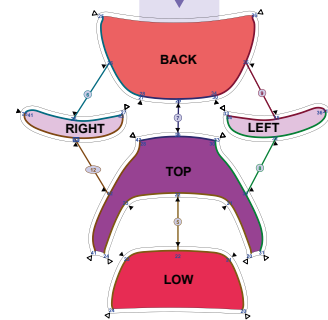
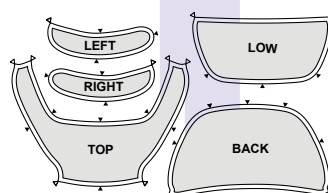
I modelli texturizzati possono essere esportati nei formati FBX, OBJ e VRML.

Modelli di taglio

Per comunicare con le macchine da taglio, Wrapstyler utilizza gli standard **DXF AAMA** e **PDF**.

Le **tacche** e gli **orli** (margini di cucitura) vengono creati automaticamente.

I modelli possono anche essere stampati e tagliati con le forbici.



Istruzioni di assemblaggio

Le istruzioni di assemblaggio sono un **documento fondamentale** che consente di identificare facilmente le parti da cucire insieme.



Per maggiori informazioni:
<https://www.wrapstyler.com>
contact@wrapstyler.com

Wrapstyler è un software realizzato da POLYQUARK.

